

Съдържание

[ТЕМА 1](#_Toc65450539)

[АВТОРИ 1](#_Toc65450540)

[РЕЗЮМЕ 1](#_Toc65450541)

[**Цели** 1](#_Toc65450542)

[**Основни етапи в реализирането на проекта** 1](#_Toc65450543)

[**Ниво на сложност** 2](#_Toc65450544)

[**Структура на проекта** 2](#_Toc65450545)

[**Инструкция за използване** 2](#_Toc65450546)

[**Описание на репозиторито** 2](#_Toc65450547)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 3](#_Toc65450548)

# ТЕМА

**Темата на проекта ни е да предоставя информация на потребителя за състоянието на някое водно тяло, което е подадено в конзолното приложение. Имаме информация за видовете езера, както и за някои от най-известните такива, не само в България, но и в света.**

# АВТОРИ

Мартин Стефанов Севов, електронна поща: [MSSevov18@codingburgas.bg](mailto:MSSevov18@codingburgas.bg) – Scrum Trainer

* + ученик в X В клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Ния Станимирова Рунчева, електронна поща: [NSRuncheva19@codingburgas.bg](mailto:NSRuncheva19@codingburgas.bg) –Console Frontend

* + ученик в IX Б клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Калина Пламенова Нончева, електронна поща: [KPNoncheva19@codingburgas.bg](mailto:KPNoncheva19@codingburgas.bg) –Console Backend

* + ученик в IX Г клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Стефан Христов Христов, електронна поща: [SHHristov19@codingburgas.bg](mailto:SHHristov19@codingburgas.bg) –Website Frontend

* + ученик в IX Б клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Борис Бисеров Канев, електронна поща: [BBKanev18@codingburgas.bg](mailto:BBKanev18@codingburgas.bg) –Quality Assurance

* + ученик в X Г клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Иван Александров Црънгалов, електронна поща: [IATsrangalov20@codingburgas.bg](mailto:IATsrangalov20@codingburgas.bg) –Website Backend

* + ученик в VIII В клас на ПГКПИ - гр. Бургас

Николай Василев Деспотов, електронна поща: [NVDespotov20@codingburgas.bg](mailto:NVDespotov20@codingburgas.bg) –Console Backend

* + ученик в VIII В клас на ПГКПИ - гр. Бургас

# РЕЗЮМЕ

### **Цели**

Нашият сайт предоставя информация за състоянието на водно тяло, което е подадено в конзолното приложение. Също така имаме информация за видовете езера и някои от най-известните такива, не само в България, но и в света.

### **Основни етапи в реализирането на проекта**

За да осъществим работата в екип, използваме услугата Microsoft Teams, с която си контактувахме, споделяхме нашите идеи, разпределихме кой какво да прави и други.

**Стъпките, през които преминахме са:**

1. Разпределихме се по роли.
2. Създадохме репозитори за нашия проект в GitHub.
3. Написахме програмата на C++.
4. Коригирахме последните бъгове и направихме окончателни тестове.
5. Изготвихме документацията и презентацията.
6. Подготвихме се за представянето.

### **Ниво на сложност**

**Нивото на сложност се състои от:**

* + 1. Да се напише точна и ясна информация, така че човека, който го чете да го разбере от първия път.
    2. Умения по програмирането със HTML , CSS , C++.
    3. Използването на онлайн платформата GitHub.
    4. Умения по правенето на добра презентация и документация.

### **Описание на репозиторито**

**Репозиторито съдържа:**

* Папка Website съдържа:
  + - Папка Style
    - Папка Pages
    - Папка Images/About us
    - Папка Illustration
    - Index.html
* Файла [.gitignore](https://github.com/SSIvanov19/math-games-2020/blob/main/.gitignore) ‚ който премахва ненужните файлове.
* Файла [README.md](https://github.com/SSIvanov19/math-games-2020/blob/main/README.md), в който е описан нашият проект.

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Нашият сайт предлага на потребителите информация за пожарните станции в определен район и им дава възможност да докладват за произшествия и инциденти.